

# Znakovníček

Tento dokument je součástí T<sub>E</sub>Xové podpory fontů ze Střešovické písmolijny. Najdete zde seznam maker, která můžete použít po zavedení OFS se Štormovými fonty. U OFS pro plain (od verze Feb. 2004) je nutné použít příkaz `\loadingenc=1`.

Pro ukázky znaků byl použit font JannonAntikva-it/12, vysvětlující texty jsou vtištěny ve fontu JannonText-rm/12. U některých znaků mohou být odkazy na následující poznámky:

\* Znak chybí v základní metrice IL2 (8z), automaticky se použije rozšiřující metrika.

@ Znak chybí v základní metrice T1 (8t), automaticky se použije rozšiřující metrika.

Poznámka k poznámkám: Jestliže T<sub>E</sub>X musí přepnout do metriky 6s uvnitř slova, pak v tomto slově nebude fungovat automatické dělení slov a je ztracena informace o vyrovnání (kerning) se znakem zleva i zprava.

## Znaky přístupné díky ligaturní tabulce v metrice fontu:

--	—	krátká pomlčka (endash)
---	—	dlouhá pomlčka (emdash)
fi	<i>fi</i>	ligatura fi
fl	<i>fl</i>	ligatura fl
ff	<i>ff</i>	ligatura ff
ffi	<i>ffi</i>	ligatura ffi
ffl	<i>ffl</i>	ligatura ffl

## Uvozovky

<code>\clq</code>	,	levá jednoduchá česká uvozovka
<code>\crq</code>	‘	pravá jednoduchá česká uvozovka
<code>\clqq</code>	„	levá dvojitá česká uvozovka
<code>\crqq</code>	“	pravá dvojitá česká uvozovka
<code>\flq</code>	<	levá jednoduchá francouzská uvozovka
<code>\frq</code>	>	pravá jednoduchá francouzská uvozovka
<code>\flqq</code>	«	levá dvojitá francouzská uvozovka
<code>\frqq</code>	»	pravá dvojitá francouzská uvozovka
<code>\elq</code>	‘	levá jednoduchá anglická uvozovka
<code>\erq</code>	’	pravá jednoduchá anglická uvozovka
<code>\elqq</code>	“	levá dvojitá anglická uvozovka
<code>\erqq</code>	”	pravá dvojitá anglická uvozovka

Od verze OFS pro plain Feb. 2004 jsem zrušil z koncepčních důvodů z kódovacích souborů definice pro uvozovky `\singleuv`, `\doubleuv`, atd. Ty patří spíše do stylového souboru použitého jazyka než do kódovacího souboru fontu. Postrádáte-li tyto definice, pak si je definujte pomocí `\long\def\singluev#1{\clq#1\crq}` atd.

## Měna a další znaky

<code>\degree</code>	°	stupněň, například: °C @
<code>\euro</code>	€	znak společné evropské měny @
<code>\sterling</code>	£	libra

<code>\yen</code>	¥	— Yen <sup>*@</sup>
<code>\cent</code>	¢	— setina dolaru <sup>*@</sup>
<code>\franc</code>	F	— Frank <sup>*@</sup>
<code>\trademark</code>	™	— TM nahoře <sup>@</sup>
<code>\copyright</code>	©	— C v kroužku <sup>@</sup>
<code>\registered</code>	®	— R v kroužku <sup>@</sup>
<code>\promile</code>	‰	— znak promile, tisícina celku

## Matematické znaky v textovém módu

<code>\textleq</code>	≤	— menší nebo rovno <sup>*@</sup>
<code>\textgeq</code>	≥	— větší nebo rovno <sup>*@</sup>
<code>\textneq</code>	≠	— škrtnuté rovnítko <sup>*@</sup>
<code>\textneg</code>	¬	— symbol logické negace <sup>*@</sup>
<code>\textpm</code>	±	— plus mínus <sup>*@</sup>
<code>\textminus</code>	-	— mínus <sup>*@</sup>
<code>\texttimes</code>	×	— symbol pro násobení <sup>@</sup>
<code>\textdiv</code>	÷	— symbol pro dělení <sup>@</sup>
<code>\textsum</code>	Σ	— symbol sumy <sup>*@</sup>
<code>\textmu</code>	μ	— mikro <sup>*@</sup>
<code>\textDelta</code>	Δ	— Delta <sup>*@</sup>
<code>\textinfty</code>	∞	— nekonečno <sup>*@</sup>
<code>\extradical</code>	√	— odmocnina <sup>*@</sup>
<code>\textbackslash</code>	\	— zpětné lomítko <sup>*</sup>
<code>\textbraceleft</code>	{	— množinová závorka <sup>*</sup>
<code>\textbraceright</code>	}	— množinová závorka <sup>*</sup>
<code>\textless</code>	<	— je ostře menší <sup>*</sup>
<code>\textgreater</code>	>	— je ostře větší <sup>*</sup>
<code>\onesuperior</code>	<sup>1</sup>	— malá jednička nahoře <sup>*@</sup>
<code>\twosuperior</code>	<sup>2</sup>	— malá dvojka nahoře <sup>*@</sup>
<code>\threesuperior</code>	<sup>3</sup>	— malá trojka nahoře <sup>*@</sup>
<code>\onequarter</code>	<sup>1</sup> / <sub>4</sub>	— ligatura pro 1/4 <sup>*@</sup>
<code>\onehalf</code>	<sup>1</sup> / <sub>2</sub>	— ligatura pro 1/2 <sup>*@</sup>
<code>\threequarters</code>	<sup>3</sup> / <sub>4</sub>	— ligatura pro 3/4 <sup>*@</sup>
<code>\fraction</code>	/	— symbol vhodný pro zlomky ve tvaru a/b <sup>*@</sup>

## Počítačové znaky

<code>\brokenbar</code>	̄	— svislá čárka přerušená uprostřed <sup>*@</sup>
<code>\fullbar</code>	/̄	— svislá čárka <sup>*</sup>
<code>\quotedbl</code>	"	— symbol jednotky palec <sup>*</sup>
<code>\asciicircum</code>	^	— stříška <sup>*</sup>
<code>\underscore</code>	_	— podtržítko <sup>*</sup>
<code>\asciitilde</code>	~	— vlnka <sup>*</sup>
<code>\ordfeminine</code>	<sup>o</sup>	— malé a nahoře <sup>*@</sup>
<code>\ordmasculine</code>	<sup>o</sup>	— malé o nahoře <sup>*@</sup>

## Další znaky

<code>\dag</code>	$\dagger$	— jednoduchý křížek <sup>@</sup>
<code>\ddag</code>	$\ddagger$	— dvojitý křížek <sup>@</sup>
<code>\textbullet</code>	•	— puntík <sup>@</sup>
<code>\ellipsis</code>	...	— tři tečky jako jeden symbol ve fontu <sup>@</sup>
<code>\dots</code>	...	— tři tečky jako makro, protože <code>\ellipsis</code> není nic moc
<code>\P</code>	¶	— symbol konce odstavce <sup>@</sup>
<code>\S</code>	§	— paragraf užívaný právníky

## Old Style Figures, pokud ve fontu existují

<code>\varzero</code>	0	— * <sup>@</sup>
<code>\varone</code>	1	— * <sup>@</sup>
<code>\vartwo</code>	2	— * <sup>@</sup>
<code>\varthree</code>	3	— * <sup>@</sup>
<code>\varfour</code>	4	— * <sup>@</sup>
<code>\varfive</code>	5	— * <sup>@</sup>
<code>\varsix</code>	6	— * <sup>@</sup>
<code>\vareven</code>	7	— * <sup>@</sup>
<code>\vareight</code>	8	— * <sup>@</sup>
<code>\varnine</code>	9	— * <sup>@</sup>

`{\vardigits 01233456789}` — *0123456789*

## Speciální ligatury a další znaky

<code>\varv</code>	<i>v</i>	— variantní znak v (jen v některých kurzívách)
<code>\ligct</code>	<i>ct</i>	— ligatura ct <sup>@</sup>
<code>\ligst</code>	<i>st</i>	— ligatura st <sup>@</sup>
<code>\ligft</code>	<i>ft</i>	— ligatura ft <sup>@</sup>
<code>\longs</code>	<i>f</i>	— dlouhé es, vypadající spíše jako f bez příčky <sup>@</sup>
<code>\longst</code>	<i>ft</i>	— ligatura dlouhé es + t <sup>@</sup>
<code>\florin</code>	<i>f</i>	— vypadá jako skloněné f <sup>@</sup>
<code>\Eth</code>	<i>Ð</i>	— přeškrtnuté D
<code>\eth</code>	<i>ð</i>	— přeškrtnuté variantní d
<code>\Thorn</code>	<i>Þ</i>	— Thorn*
<code>\thorn</code>	<i>þ</i>	— thorn*
<code>\IJ</code>	<i>IJ</i>	— ligatura IJ* <sup>@</sup>
<code>\ij</code>	<i>ij</i>	— ligatura ij* <sup>@</sup>
<code>\exclamdown</code>	<i>!</i>	— obrácený vykřičník
<code>\questiondown</code>	<i>?</i>	— obrácený otazník
<code>\periodcentered</code>	<i>.</i>	— tečka kdesi uprostřed* <sup>@</sup>
<code>\i</code>	<i>i</i>	— i bez tečky (j bez tečky ve Štormových fontech není)
<code>\ss</code>	<i>ß</i>	— německé ostré es
<code>\AE</code>	<i>Æ</i>	— ligatura AE
<code>\ae</code>	<i>æ</i>	— ligatura ae
<code>\OE</code>	<i>Œ</i>	— ligatura OE
<code>\oe</code>	<i>œ</i>	— ligatura oe

<code>\O</code>	Ø	— škrtnuté O
<code>\o</code>	ø	— škrtnuté o
<code>\L</code>	Ł	— škrtnuté L
<code>\l</code>	ł	— škrtnuté l

## Akcenty

<code>\' {}</code>	'	<code>\' x</code>	¸	— obrácená čárka (grave)
<code>\' {}</code>	´	<code>\' x</code>	¸	— čárka (acute)
<code>\v {}</code>	˘	<code>\v x</code>	¸	— háček (caron)
<code>\u {}</code>	˘	<code>\u x</code>	¸	— oblouček usmívající (breve)
<code>\= {}</code>	ˉ	<code>\= x</code>	¸	— vodorovná čárka (macron)
<code>\r {}</code>	˚	<code>\r x</code>	¸	— kroužek (ring)
<code>\^ {}</code>	ˆ	<code>\^ x</code>	¸	— stříška (circumflex)
<code>\. {}</code>	˙	<code>\. x</code>	¸	— tečka (dotaccent)
<code>\H {}</code>	¨	<code>\H x</code>	¸	— maďarská přehláska (hungarumlaut)
<code>\" {}</code>	¨	<code>\" x</code>	¸	— přehláska (dieresis)
<code>\~ {}</code>	˜	<code>\~ x</code>	¸	— vlnka (tilde)
<code>\c {}</code>	¸	<code>\c x</code>	¸	— španělský ocásek (cedilla)
<code>\k {}</code>	¸	<code>\k x</code>	¸	— polský ocásek (ogonek)
<code>\m {}</code>	¸	<code>\m x</code>	¸	— čárka (obvykle pod písmenem) jako akcent

## Akcenty pro verzálky, pokud existují

<code>\CAP' {}</code>	'	<code>\CAP' X</code>	¸*
<code>\CAP' {}</code>	´	<code>\CAP' X</code>	¸*
<code>\CAPv {}</code>	˘	<code>\CAPv X</code>	¸*
<code>\CAPu {}</code>	˘	<code>\CAPu X</code>	¸*
<code>\CAP= {}</code>	ˉ	<code>\CAP= X</code>	¸*
<code>\CAPr {}</code>	˚	<code>\CAPr X</code>	¸*
<code>\CAP^ {}</code>	ˆ	<code>\CAP^ X</code>	¸*
<code>\CAP. {}</code>	˙	<code>\CAP. X</code>	¸*
<code>\CAPH {}</code>	¨	<code>\CAPH X</code>	¸*
<code>\CAP" {}</code>	¨	<code>\CAP" X</code>	¸*
<code>\CAP~ {}</code>	˜	<code>\CAP~ X</code>	¸*

## Akcentované znaky, které jsou ve fontu kresleny jako jeden celek

À Á Ä Å Æ Ā\* Ā\*<sup>@</sup> Ā\* à á ä å â ã\* ā\*<sup>@</sup> â\*

Č Ć Ç Ć\*<sup>@</sup> Ć\*<sup>@</sup> ĉ ć ç ĉ\*<sup>@</sup> ċ\*<sup>@</sup>

Ď đ ď\*

É Ę Ę Ę È\* È\*<sup>@</sup> Ê\* Ê\*<sup>@</sup> Ê\*<sup>@</sup> é ě ě ë è\* è\*<sup>@</sup> ê\* ê\*<sup>@</sup> ē\*<sup>@</sup> ē\*<sup>@</sup>

Ĝ\* Ĝ\*<sup>@</sup> Ĝ\*<sup>@</sup> Ğ\*<sup>@</sup> ğ\* ğ\*<sup>@</sup> ğ\*<sup>@</sup> ğ\*<sup>@</sup> ğ\*<sup>@</sup>

Ĥ\*<sup>@</sup> Ĥ\*<sup>@</sup> ĥ\*<sup>@</sup> ĥ\*<sup>@</sup>

Í Î Ï\* Ï\*<sup>@</sup> Ī\* Ī\*<sup>@</sup> Ĳ\* Ĳ\* ĩ ĭ ĭ\* ĭ\*<sup>@</sup> ĭ\* ĭ\*<sup>@</sup> ĭ\*<sup>@</sup>

$\hat{J}^{*@}$   $\hat{j}^{*@}$   
 $\hat{K}^{*@}$   $\hat{k}^{*@}$   
 $L$   $\acute{L}$   $\grave{L}^{*@}$   $L^{*@}$   $l$   $\acute{l}$   $\grave{l}^{*@}$   $l^{*@}$   
 $\check{N}$   $\acute{N}$   $\grave{N}^{*@}$   $\check{N}^*$   $\check{n}$   $\acute{n}$   $\grave{n}^{*@}$   $\check{n}^*$   $\acute{n}^{*@}$   
 $\acute{O}$   $\acute{O}$   $\ddot{O}$   $\acute{O}$   $\grave{O}^*$   $\bar{O}^{*@}$   $\check{O}^{*@}$   $\acute{O}^*$   $\acute{o}$   $\acute{o}$   $\ddot{o}$   $\acute{o}$   $\grave{o}^*$   $\bar{o}^{*@}$   $\check{o}^{*@}$   $\acute{o}^*$   
 $\acute{R}$   $\check{R}$   $\grave{R}^{*@}$   $\acute{r}$   $\check{r}$   $\grave{r}^{*@}$   
 $\acute{S}$   $\acute{S}$   $\grave{S}$   $\grave{S}^{*@}$   $\acute{S}^{*@}$   $\acute{s}$   $\acute{s}$   $\grave{s}$   $\grave{s}^{*@}$   $\acute{s}^{*@}$   
 $\acute{T}$   $\acute{T}$   $\grave{T}^{*@}$   $\acute{T}^{*@}$   $\acute{t}$   $\acute{t}$   $\grave{t}^{*@}$   $\acute{t}^{*@}$   
 $\acute{U}$   $\acute{U}$   $\ddot{U}$   $\acute{U}$   $\bar{U}^{*@}$   $\check{U}^{*@}$   $\acute{U}^*$   $\grave{U}^*$   $\acute{U}^{*@}$   $\check{U}^{*@}$   
 $\acute{u}$   $\acute{u}$   $\ddot{u}$   $\acute{u}$   $\bar{u}^{*@}$   $\check{u}^{*@}$   $\acute{u}^*$   $\grave{u}^*$   $\acute{u}^{*@}$   $\check{u}^{*@}$   
 $\hat{W}^{*@}$   $\hat{w}^{*@}$   
 $\acute{Y}$   $\acute{Y}^{*@}$   $\check{Y}^*$   $\acute{y}$   $\hat{y}^{*@}$   $\check{y}^*$   
 $\acute{Z}$   $\acute{Z}$   $\check{Z}$   $\acute{z}$   $\check{z}$   $\acute{z}$

Mínuskové akcentové sekvence `\'`, `\'`, `\v`, `\u`, `\=`, `\r`, `\^`, `\.`, `\H`, `\~`, `\"`, `\c`, `\k`, `\m`, vytisknou kompaktní akcentový znak právě tehdy, když ve fontu existuje (v základní nebo v rozšiřující metrice 6s). Nezáleží na tom, zda následuje velké nebo malé písmeno. Není tedy potřeba používat verzálkové sekvence `\CAP?` pro verzálky, které jsou ve fontu kresleny s akcentem jako jeden celek. Použití sekvencí `\CAP?` se navíc moc nedoporučuje, protože tyto sekvence vždy vytvářejí složený znak a v některých fontech dokonce nefungují (protože tam verzálkové akcenty chybí).

Neexistuje-li ve fontu pro požadovaný akcent a písmeno samostatný znak, sestaví mínusková akcentová sekvence výsledek ze samostatného základního znaku a samostatného mínuskového akcentu.

Akcentové sekvence není potřeba psát v běžném českém a slovenském textu, protože konverzní tabulky vstupního kódování jsou většinou nastaveny tak, aby jejich výstup odpovídal kódování zvolené základní metriky. Pište tedy vstupní český a slovenský text „normálně“ s háčky a čárkami.

## Znaky v matematice

Tento odstavec platí pouze pro uživatele OFS nad plainem. Tam se po použití příkazu `\setmath[/]` zavede do matematické rodiny 0 aktuální antikva (rodina 0 tiskne znaky `sin`, `cos`, číslice, závorky základní velikosti atd.), dále se zavede do matematické rodiny 1 aktuální kurzíva (rodina 1 tiskne matematické proměnné). Matematické rodiny 2 a 3 si ponechají fonty Computer Modern, nicméně se deklaruje další rodina pro PostScript Symbol a plno znaků (řecká písmena, značky všeho druhu) se raději tisknou z tohoto fontu.

Od verze OFS Feb 2004 jsem zrušil implicitní nastavení znaků ze Štormových fontů v matematice. Dělal to totiž problémy s jinými fonty. Pokud chcete Štormovy

znaky v matematice použít, pak použijte příkaz `\stmath`. Příkazy nastavení fontů pro matematiku musejí být uvedeny v tomto pořadí:

```
\setfonts[RodinaŠtormovýchFontů/] \stmath \setmath[//]
```

Uvedeme seznam všech znaků, které jsou v matematickém módu po příkazech `\stmath\setmath[//]` tištěny ze Štormových fontů:

<code>\$ + / = : \$</code>	— běžné operace a relace (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ - \$</code>	— mínus (v textovém módu použijte sekvenci <code>\textminus</code> )
<code>\$ . , ; \$</code>	— běžná interpunkce (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ 0123456789 \$</code>	— číslice 0123456789 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ () \{\} [] \$</code>	— závorky v základní velikosti
<code>\$ a..z, A..Z \$</code>	— matematické proměnné (kurzíva, matem. rodina 1)
<code>\$ &lt; \$</code>	< — je menší
<code>\$ &gt; \$</code>	> — je větší
<code>\$ \leq \le \$</code>	≤ — je menší nebo rovno
<code>\$ \geq \ge \$</code>	≥ — je větší nebo rovno
<code>\$ \neq \ne \$</code>	≠ — není rovno
<code>\$ \neg \lnot \$</code>	¬ — logická negace
<code>\$ \pm \$</code>	± — plus mínus
<code>\$ \times \$</code>	× — křížek pro operaci krát
<code>\$ \div \$</code>	÷ — děleno s dvojtečkou a čárkou dohromady
<code>\$ \infty \$</code>	∞ — nekonečno
<code>\$ \onesuperior \$</code>	<sup>1</sup> — malá jednička nahoře (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \twosuperior \$</code>	<sup>2</sup> — malá dvojka nahoře (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \threesuperior \$</code>	<sup>3</sup> — malá trojka nahoře (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \onequarter \$</code>	¼ — ligatura 1/4 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \onehalf \$</code>	½ — ligatura 1/2 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \threequarters \$</code>	¾ — ligatura 3/4 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \fraction \$</code>	/ — symbol vhodný pro zlomky (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \dagger \$</code>	† — jednoduchý křížek
<code>\$ \ddagger \$</code>	‡ — dvojitý křížek
<code>\$ \dag \$</code>	† — jednoduchý křížek (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \ddag \$</code>	‡ — dvojitý křížek (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \bullet \$</code>	• — puntík (lze použít i v textovém módu)

Znaky a řídicí sekvence, které lze použít v matematickém i textovém módu, jsou při použití v textovém módu ovlivněny nastavením varianty textového fontu (antikva, kurzíva, tučné, ...), zatímco v matematickém módu jsou tištěny vždy antikvou. Jejich velikost je v matematickém módu závislá na kontextu (základní, indexová, indexová v druhé úrovni). Číslice mají také tuto vlastnost, ale navíc i v matematickém módu je možno ovlivnit jejich variantu pomocí přepínačů `\rm`, `\it`, `\bf`, `\bi`.